|  |
| --- |
| Firmenname: Die Handwerker  Abteilungsname: Team 3 |
| Projekttitel:  Projektmagement Spiel Team 3 |
| Datum: 07.05 |
| Project Description:  -Entwicklung des „Hardware“-Teils |
| Objectives:  » Beschreibung der Ziele des Projekts.  Warum wird das Projekt durchgeführt?  Wo liegen die Verbesserungen des Projekts? «  -ausführbares Spiel passend zu den geg. Voraussetzungen  -Unterhaltung der Spieler  -Wissen über Porjektwelt anreichern  -Besser, inhaltlich passender und günstiger als Vergleichswerke |
| Deliverables:  » Was wird am Ende des Projekts abgegeben bzw. was muss zum Ende des Projekts vorliegen? Welche Entscheidungsgrundlagen, Dokumente und Sachverhalte? «  -realer Prototyp des Spiel  -Dokumente  ->Anleitung  ->Testberichte |
| Strategy:  » Welche Methoden und Vorgehensweisen werden zur Erreichung der Ziele angewendet? «  -Brainstorming, ausgezeichnete Kommunikation mit anderes Gruppen, Entwerfen mithilfe von eigenen Experten in Person von Gruppenmitgliedern, Bauen des Spiels, Spielen / Testen des Spiels |
| Schedule / Milestones:  » Welches sind Ecktermine des Projektes, Projektphasen, Abgabetermin? «  -Idee  -Prototyp  -Spiel |
| Staffing:  » Welche sind die geplanten Mitarbeiter und weitere beteiligte Personen oder Firmen an dem Projekt? Wer ist Vollzeit dabei oder temporär? Zu welchen Terminen? «  -Teamleiter: Brian  -stellv. Teamleiter: Lucas  -Vollzeit: Antonia, Nora, Richard, Joshua, Krister |
| Dependencies / Assumption:  » Welche Annahmen werden gemacht unter derer Voraussetzung die Ziele des Projekts erfolgreich erreicht werden können? Welche Abhängigkeiten zu anderen Projekten, Technologien etc. bestehen? «  -Gruppe 1 leitet richtig  -Gruppe 2 liefert genug Inhalt für Spiel  -Gruppe 4 kommuniziert richtig über System des Spiels |
| Approvals:  » Unterschriften des Auftraggebers und des Managements. «  Brian\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Lucas\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |
| --- | --- |
| Firmenname: Die Handwerker  Abteilungsname: Tema 3 | Projekttitel:  Das Projektmagement Spiel Team 3 |
| Datum:07.05.19  Project Description:  Kurzbeschreibung des Projekts, wie wird das Projekt durchgeführt? Was wird gemacht?  -Entwicklung des „Hardware“-Teils des Spiels  Objectives:  Beschreibung der Ziele des Projekts.  Warum wird das Projekt durchgeführt?  Wo liegen die Verbesserungen des Projekts?  - ausführbares Spiel passend zu den geg. Voraussetzungen  -Unterhaltung der Spieler  -Wissen über Porjektwelt anreichern  -Besser, inhaltlich passender und günstiger als Vergleichswerke  Deliverables:  Was wird am Ende des Projekts abgegeben bzw. was muss zum Ende des Projekts vorliegen? Welche Entscheidungsgrundlagen, Dokumente und Sachverhalte?  -realer Prototyp des Spiel  -Dokumente  ->Anleitung  ->Testberichte  Strategy:  Welche Methoden und Vorgehensweisen werden zur Erreichung der Ziele angewendet?  -Brainstorming, ausgezeichnete Kommunikation mit anderes Gruppen, Entwerfen mithilfe von eigenen Experten in Person von Gruppenmitgliedern, Bauen des Spiels, Spielen / Testen des Spiels | Schedule / Milestones:  Welches sind Ecktermine des Projektes, Projektphasen, Abgabetermin?  -Idee  -Prototyp  -Spiel  Staffing:  Welche sind die geplanten Mitarbeiter und weitere beteiligte Personen oder Firmen an dem Projekt? Wer ist Vollzeit dabei oder temporär? Zu welchen Terminen?  -Teamleiter: Brian  -stellv. Teamleiter: Lucas  -Vollzeit: Antonia, Nora, Richard, Joshua, Krister  Dependencies / Assumption:  Welche Annahmen werden gemacht unter derer Voraussetzung die Ziele des Projekts erfolgreich erreicht werden können? Welche Abhängigkeiten zu anderen Projekten, Technologien etc. bestehen?  -Gruppe 1 leitet richtig  -Gruppe 2 liefert genug Inhalt für Spiel  -Gruppe 4 kommuniziert richtig über System des Spiels  Approvals:  Unterschriften des Auftraggebers und des Managements. «  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |